

Geschicklichkeitsspiel **1**

ab 2 Kinder

Material: 1 Seil, 5 Reifen, 5 Steinchen

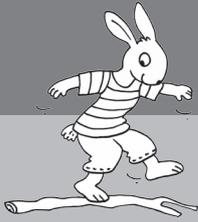
Radieschen werfen

Legt das Seil als Markierungslinie gerade auf den Boden und stellt euch dahinter auf. Vor das Seil legt ihr in einem frei gewählten Abstand fünf Reifen hintereinander, das sind eure Gemüsebeete.

Ihr seid nun die Hasen. Der Reihe nach erhält jeder von euch fünf Steinchen, das sind die Radieschen. Sobald ihr an der Reihe seid, versucht ihr, sie in die Gemüsebeete zu werfen.

Je weiter das Gemüsebeet, das ein Hase mit einem Radieschen getroffen hat, vom Seil entfernt ist, desto mehr Punkte erhält der Hase: Bleibt sein Radieschen beispielsweise auf dem Gemüsebeet liegen, das dem Seil am nächsten ist, so erhält er einen Punkt. Bleibt es auf dem Gemüsebeet dahinter liegen, gibt es zwei Punkte für ihn, trifft er das entfernteste Gemüsebeet, so erhält er fünf Punkte. Die Punkte aus allen fünf Versuchen werden zusammengezählt.

Jumpy wird derjenige von euch, der am Ende die meisten Punkte hat.



Geschicklichkeitsspiel **2**

ab 2 Kinder

Material: 1 Seil, 5 Hütchen, 1 Ball

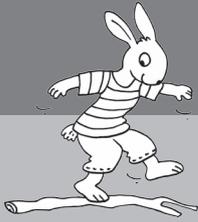
Kohlrabi rollen

Legt das Seil als Markierungslinie gerade auf den Boden. Vor das Seil stellt ihr fünf Hütchen in einer Reihe hintereinander auf. Achtet darauf, dass die Hütchen jeweils gleich weit voneinander entfernt sind.

Ihr seid nun die Hasen. Ein Hase stellt sich hinter das Seil und bekommt einen Ball, das ist sein Kohlrabi. Der andere Hase stellt sich mit gegrätschten Beinen neben das Hütchen, das dem Seil am nächsten ist, und darf sich nicht mehr bewegen.

Der Hase, der hinter dem Seil steht, muss nun versuchen, den Kohlrabi durch die Beine des anderen Hasen zu rollen. Gelingt ihm das, erhält er einen Punkt und der andere Hase stellt sich zum nächsten Hütchen. Schafft er es nicht, darf er es nochmal mit dem gleichen Abstand versuchen. Insgesamt hat jeder Hase fünf Versuche.

Jumpy wird derjenige von euch, der am Ende die meisten Punkte hat.



Geschicklichkeitsspiel **3**

ab 2 Kinder

Material: –

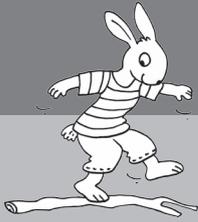
Balancekampf

Alle Mitspieler sind Hasen. Stellt euch auf ein Bein und verschränkt eure „Vorderbeine“, also die Arme, vor dem Körper.

In dieser Haltung müsst ihr nun umherhüpfen. Dabei versucht ihr, die anderen Hasen sanft anzurempeln, sodass sie ihr zweites Bein auf den Boden stellen oder die Verschränkung ihrer „Vorderbeine“ lösen müssen. Gelingt euch das, so scheiden die aus der Balance geratenen Hasen aus.

Die ausgeschiedenen Hasen müssen nun so lange Hüpfübungen (z. B. Hampelmänner) machen, bis das Spiel zu Ende ist.

Jumpy wird derjenige von euch, der als Letzter auf einem Bein herumspringt.



Geschicklichkeitsspiel **4**

ab 2 Kinder

Material: –

Hakenslagen im Dunkeln

Alle Mitspieler sind Hasen und stellen sich gegenüber oder – bei mehr als zwei Mitspielern – in einem Kreis auf.

Einer der Hasen schließt die Augen, es wird also dunkel für ihn. Er soll nun versuchen, mit einem Bein „Haken zu schlagen“, indem er die Zahl 8 mehrmals hintereinander mit seinem Bein in die Luft malt.

Die anderen Hasen zählen mit, wie oft er es schafft. Dann ist der nächste Hase an der Reihe.

Jumpy wird derjenige von euch, der die meisten Haken schlagen kann.