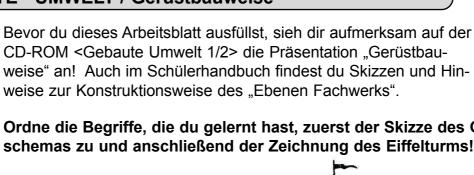
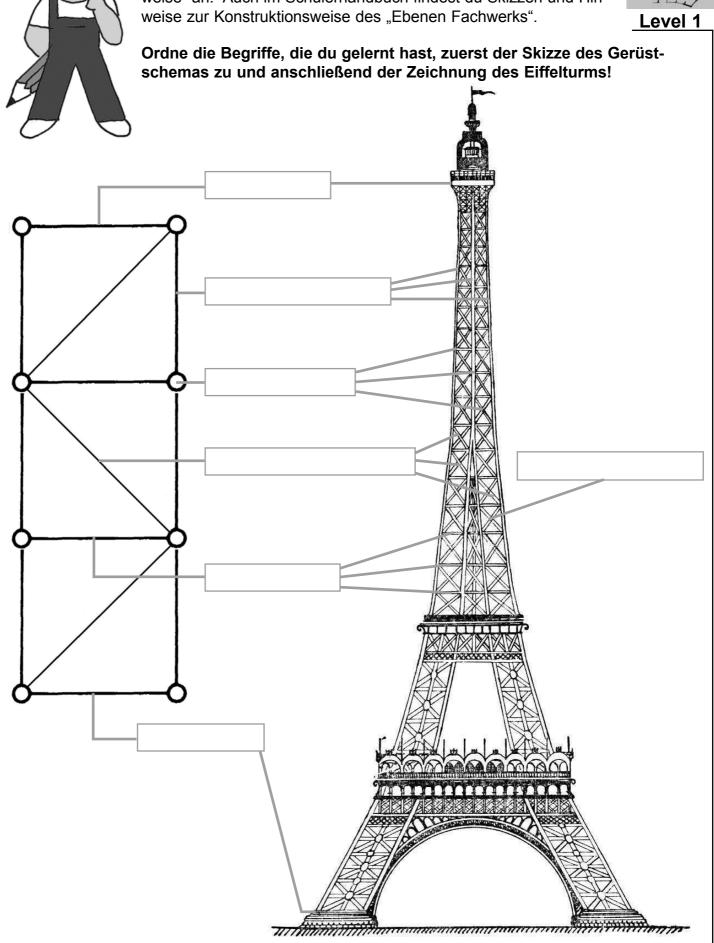
2. GEBAUTE UMWELT / Gerüstbauweise







2. GEBAUTE UMWELT / Gerüstbauweise



Türme sind durch ihre Formen und Bauweisen charakterisiert. Bestimme die Funktionen der Türme und ordne ihnen die entsprechende Zahl zu!



Level 2/1

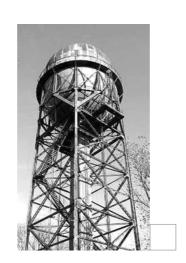
Aussichtsturm (1), Erdölbohrturm (2), Flughafenkontrollturm (3), Förderturm (4), Funkturm (5), Glockenturm (6), Hochspannungsmast (7), Kirchturm (8), Kletterturm (9), Leuchtmast (10), Leuchtturm (11), Minarett (12), Radarturm (13), Raketenrampe (14), Skisprungturm (15), Seilbahnstütze (16), Turmkran (17), Wachtturm (18), Turm für Windrad (19), Wassersprungturm (20), Wasserturm (21), Wehrturm (22)



















GEBAUTE UMWELT / Gerüstbauweise



Bauwerke benötigen Fundamente. Diese müssen das Gewicht des Turms (Bauwerks) und auch die von den äußeren Kräften (Wind, Regen, Schnee, ...) verursachte Hebelwirkung in den Boden ableiten.



Bei den Fundamenten unterscheidet man Flachfundamentierungen (zB Plattenfundament, Streifenfundament, Punktfundament) und Tiefenfundamentierungen (lange Pfeiler aus Holz, Beton und/oder Stahl), die in den Boden gerammt werden.

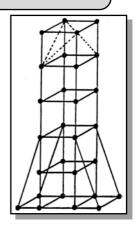
Die Art der Fundamentierung ist abhängig von der Bodenbeschaffenheit - auf Fels ist keine Fundamentierung notwendig, weil der Boden stabil ist. Auf Sand und anderen lockeren Bodenarten sinkt der Turm (das Gebäude) ein, wenn keine Fundamentierung vorhanden ist.

Drücke eine Münze in ein Gefäß, das mit feinem Quarzsand gefüllt ist! Beschreibe was passiert! Es handelt sich dabei um
kein Fundament ein Plattenfundament ein Tiefenfundament
Schneide eine Scheibe aus Karton aus und lege diese unter die Münze! Beschreibe was passiert!
Es handelt sich dabei um
kein Fundament ein Plattenfundament ein Tiefenfundament
Schneide 2 gleich lange Rundholzstäbchen zu und stecke diese bis auf den Boden des Gefäßes! Lege die Münze darauf! Beschreibe was passiert!
Es handelt sich dabei um
kein Fundament ein Plattenfundament ein Tiefenfundament

2. GEBAUTE UMWELT / Gerüstbauweise



Verwende die vorgegebenen Punkte, die du mit Füllstäben ergänzt, um einen Turm zu zeichnen! Finde eine Funktion für den gezeichneten Turm und überprüfe, ob es in der Wirklichkeit ähnliche Konstruktionssysteme gibt! (Siehe Level 2/1)





Level 2/3

)
•	•	•	•	•			•	•
	•					•		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•							•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•	•			•		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•				•		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•	•	•	•	•	•)
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•	•	•	•	•	•	•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•	•	•		•		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•
	•	•						•