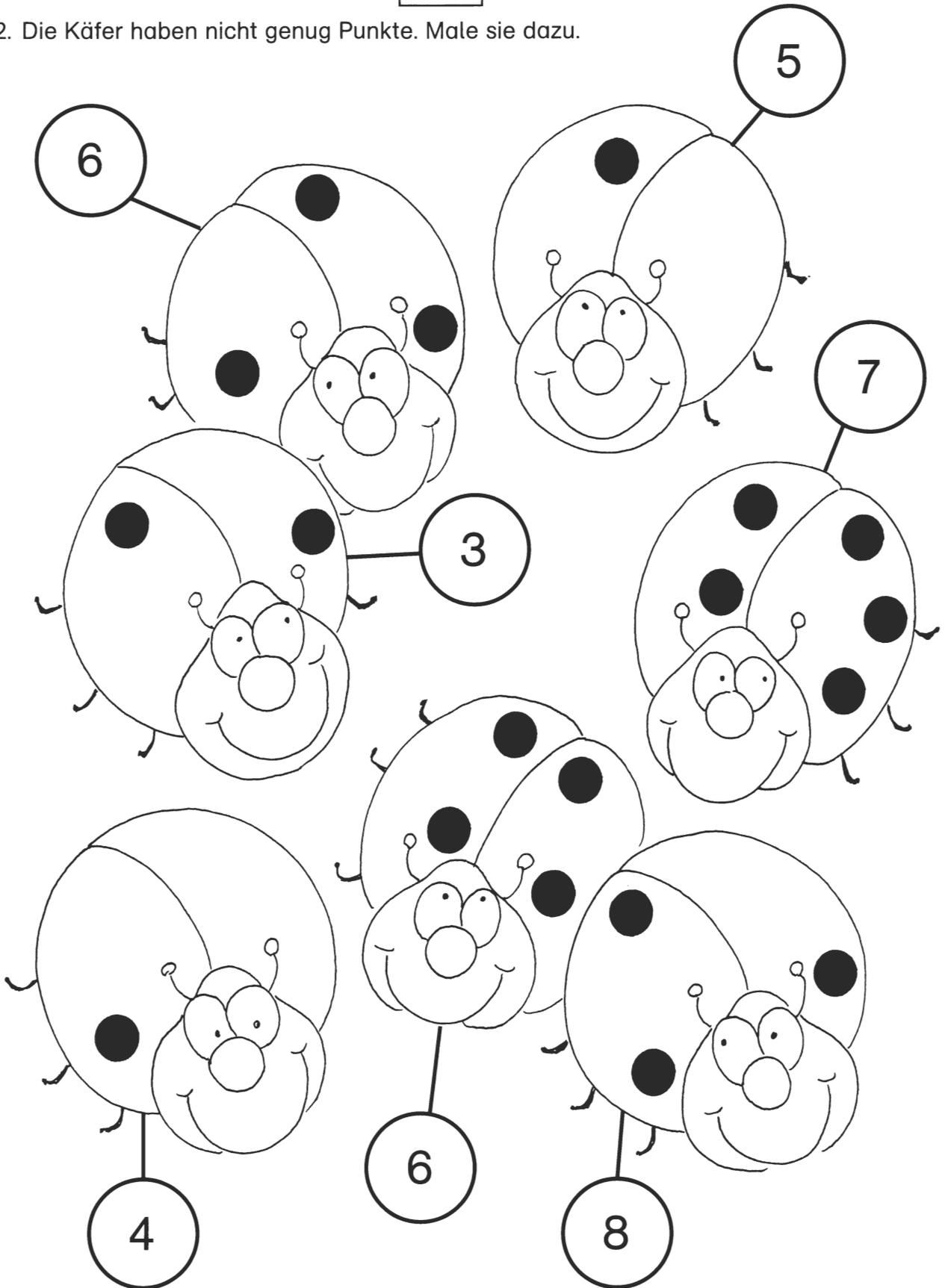


Krabbelkäfer

Aufgaben:

1. Wie viele Käfer siehst du? Es sind Käfer.

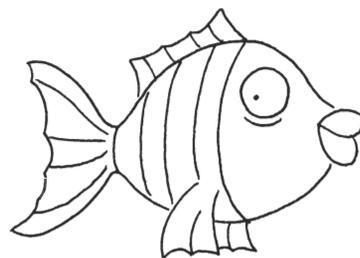
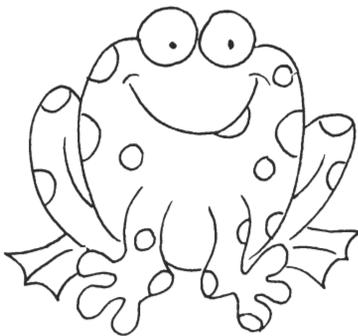
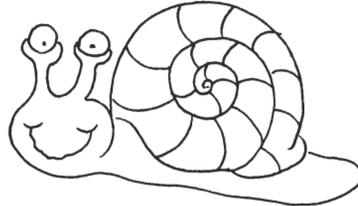
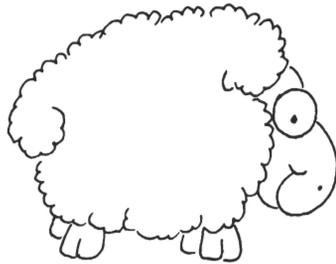
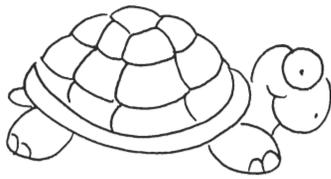
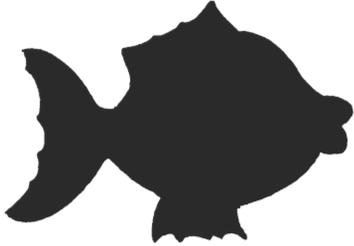
2. Die Käfer haben nicht genug Punkte. Male sie dazu.



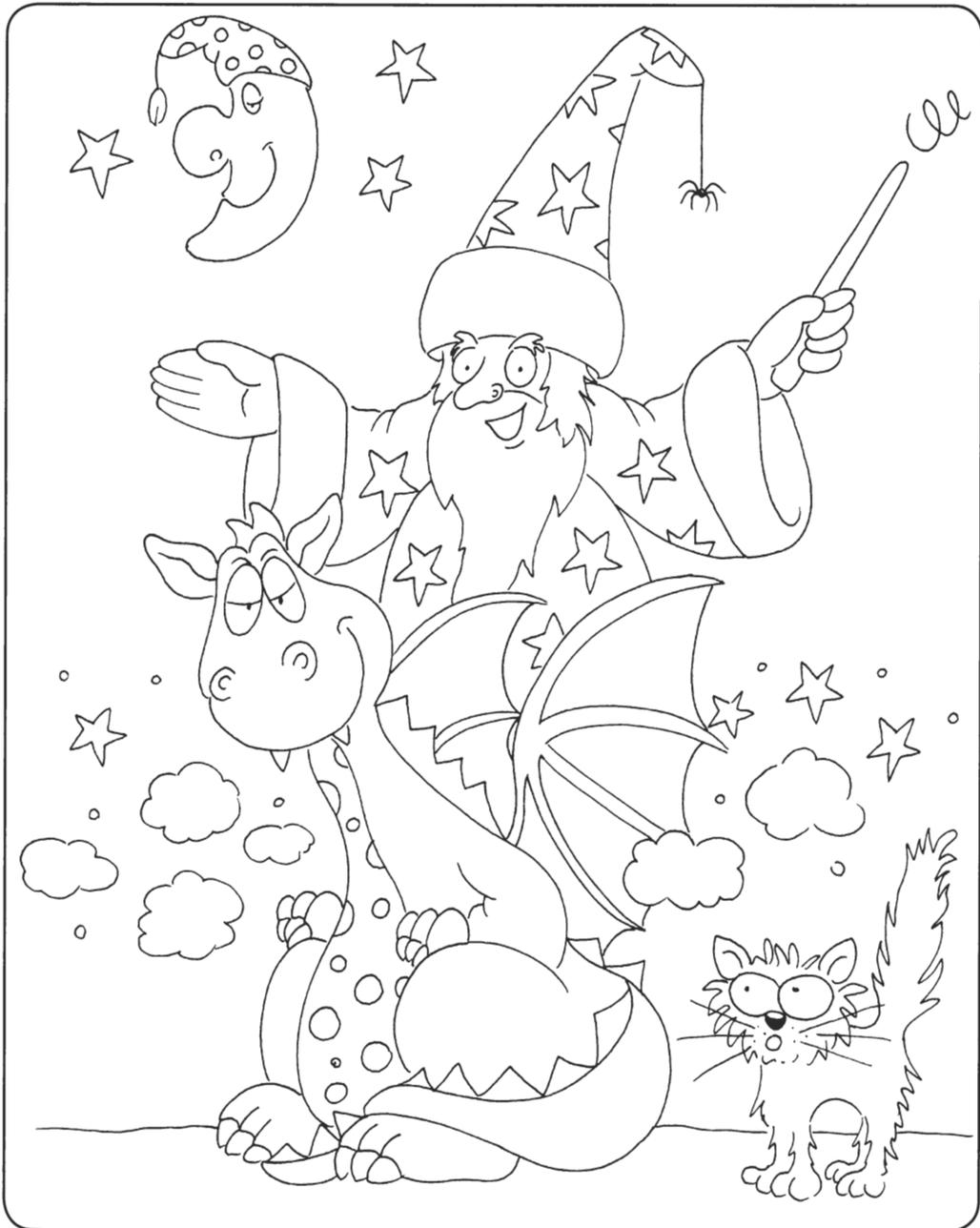
Licht und Schatten

Aufgabe:

Verbinde die Tiere mit ihrem Schatten.

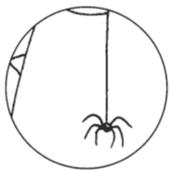


Zauberer Zunder



Aufgaben:

1. Finde die Ausschnitte im Bild. Umkreise sie.



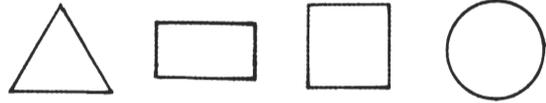
2. Was siehst du auf dem Bild? Kreuze an.

- | | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> eine Blume | <input type="checkbox"/> ein Baum |
| <input type="checkbox"/> ein Zauberer | <input type="checkbox"/> ein Drache |
| <input type="checkbox"/> ein Hund | <input type="checkbox"/> eine Spinne |
| <input type="checkbox"/> eine Hexe | <input type="checkbox"/> ein Käfer |
| <input type="checkbox"/> eine Katze | <input type="checkbox"/> ein Auto |

Formen-Sudoku

Aufgaben:

1. Löse die Sudokus. Trage die Formen in die Kästchen ein.



Jede Form darf aber nur einmal in jeder Reihe und Spalte vorkommen.

2. Male die Formen in diesen Farben an:

Quadrat = rot

Kreis = gelb

Rechteck = grün

Dreieck = blau



□		△	▭
△	▭	□	○
▭	□		△
○		▭	

	△	□	○
□		△	▭
○	□		△
△		○	

○		△	▭
□	▭		△
▭		□	○
△			□

△	▭	○	
	□	△	
□		▭	○
▭			△

