

2.5. Quartetspiel



Übe „ß“-Wörter

Anleitung:

1. Klebe die Karten auf festes Papier oder Karton und schneide sie sorgfältig aus.
2. Suche dir mindestens noch zwei Mitspieler/-innen. Mische die Karten gut und vereile sie gleichmäßig a alle Spieler/-innen.
3. Die/der Schüler/-in mit den längsten Haaren darf anfangen.
4. Er/sie fragt der Reihe nach alle anderen Spieler/-innen nach einer Karte, die ihm noch zu einem vollständigen Quartett fehlt.
5. Wenn der/die, den/die es gefragt hat, die Karte hat, muss er/sie diese abgeben.
6. Hat er/sie nicht, kommt er/sie selbst mit Fragen dran.
7. Wenn jemand vier gleiche Quartettkarten beisammen hat, legt er/sie vor sich auf den Tisch.
8. Sieger/-in ist, wer am Schluss die meisten Quartette hat.

Die Karten für das Quartetspiel findest du auf den nächsten Seiten.

Quartetspiel-Karten (1)



<p>Quartett 1a a) außen b) draußen c) außerdem d) äußern</p>	<p>Quartett 1b a) außen b) draußen c) außerdem d) äußern</p>	<p>Quartett 1c a) außen b) draußen c) außerdem d) äußern</p>	<p>Quartett 1d a) außen b) draußen c) außerdem d) äußern</p>
<p>Quartett 2a a) gießen b) fließen c) schießen d) schließen</p>	<p>Quartett 2b a) gießen b) fließen c) schießen d) schließen</p>	<p>Quartett 2c a) gießen b) fließen c) schießen d) schließen</p>	<p>Quartett 2d a) gießen b) fließen c) schießen d) schließen</p>

<p>Quartett 3a a) Fuß b) Spaß c) Kloß d) Schoß</p>	<p>Quartett 3b a) Fuß b) Spaß c) Kloß d) Schoß</p>	<p>Quartett 3c a) Fuß b) Spaß c) Kloß d) Schoß</p>	<p>Quartett 3d a) Fuß b) Spaß c) Kloß d) Schoß</p>
<p>Quartett 4a a) stoßen b) heißen c) beißen d) reißen</p>	<p>Quartett 4b a) stoßen b) heißen c) beißen d) reißen</p>	<p>Quartett 4c a) stoßen b) heißen c) beißen d) reißen</p>	<p>Quartett 4d a) stoßen b) heißen c) beißen d) reißen</p>



Quartetspiel-Karten (2)

<p>Quartett 5a</p> <p>a) süß</p> <p>b) weiß</p> <p>c) heiß</p> <p>d) groß</p>	<p>Quartett 5b</p> <p>a) süß</p> <p>b) weiß</p> <p>c) heiß</p> <p>d) groß</p>	<p>Quartett 5c</p> <p>a) süß</p> <p>b) weiß</p> <p>c) heiß</p> <p>d) groß</p>	<p>Quartett 5d</p> <p>a) süß</p> <p>b) weiß</p> <p>c) heiß</p> <p>d) groß</p>
<p>Quartett 6a</p> <p>a) Straße</p> <p>b) Soße</p> <p>c) Klöße</p> <p>d) Grübe</p>	<p>Quartett 6b</p> <p>a) Straße</p> <p>b) Soße</p> <p>c) Klöße</p> <p>d) Grübe</p>	<p>Quartett 6c</p> <p>a) Straße</p> <p>b) Soße</p> <p>c) Klöße</p> <p>d) Grübe</p>	<p>Quartett 6d</p> <p>a) Straße</p> <p>b) Soße</p> <p>c) Klöße</p> <p>d) Grübe</p>
<p>Quartett 7a</p> <p>a) dreißig</p> <p>b) dreißigmal</p> <p>c) spaßig</p> <p>d) spaßen</p>	<p>Quartett 7b</p> <p>a) dreißig</p> <p>b) dreißigmal</p> <p>c) spaßig</p> <p>d) spaßen</p>	<p>Quartett 7c</p> <p>a) dreißig</p> <p>b) dreißigmal</p> <p>c) spaßig</p> <p>d) spaßen</p>	<p>Quartett 7d</p> <p>a) dreißig</p> <p>b) dreißigmal</p> <p>c) spaßig</p> <p>d) spaßen</p>
<p>Quartett 8a</p> <p>a) Fleiß</p> <p>b) fleißig</p> <p>c) Fleißarbeit</p> <p>d) fleißiges Lieschen</p>	<p>Quartett 8b</p> <p>a) Fleiß</p> <p>b) fleißig</p> <p>c) Fleißarbeit</p> <p>d) fleißiges Lieschen</p>	<p>Quartett 8c</p> <p>a) Fleiß</p> <p>b) fleißig</p> <p>c) Fleißarbeit</p> <p>d) fleißiges Lieschen</p>	<p>Quartett 8d</p> <p>a) Fleiß</p> <p>b) fleißig</p> <p>c) Fleißarbeit</p> <p>d) fleißiges Lieschen</p>

2.6. Rätsel

Muss ein summendes „s“ oder ein zischendes „ß“ in die Lücken?



	S	ß
die Mäuse	G	A
au_____en	N	O
gie_____en	T	L
le_____en	D	B
die Spä_____e	E	H
die Gä_____er	A	P
schlie_____en	D	M
lei_____ig	A	S
das Ei_____en	T	W
die Kl_____e	O	E
die Na_____e	R	L

Gehe der Reihe nach vor: Ringle jeweils den Buchstaben der richtigen Spalte ein und trage ihn in die Lösungskästchen ein. Verfahre so auch mit den anderen Wörtern. Heraus kommt ein Tier, das vor allem dann wach ist, wenn du schläfst.

G										
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--