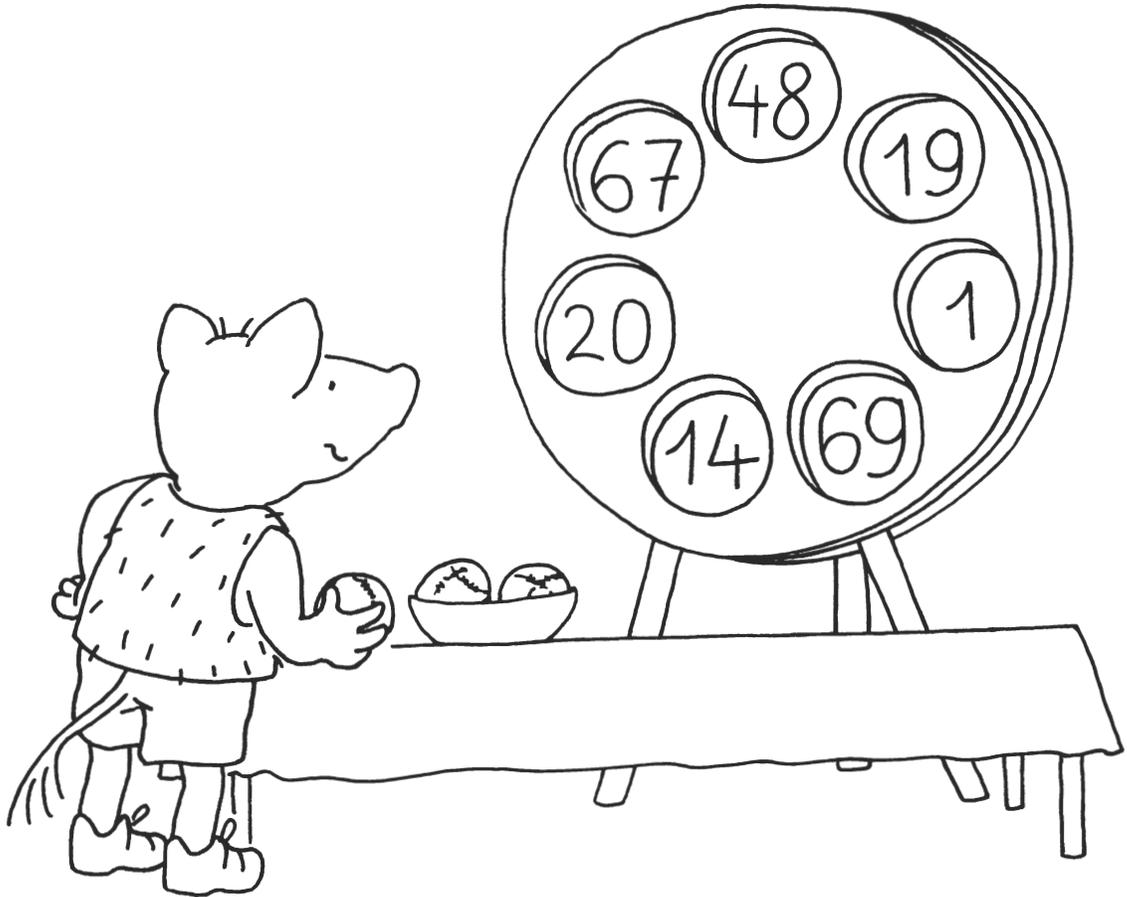


Zielwerfen

Auf dem Schulfest gibt es ein Glücksspiel. Wer seine drei Bälle in die Löcher trifft, die zusammengezählt 100 ergeben, gewinnt. Wimpi ist ein guter Werfer, aber leider ein schlechter Rechner. Er weiß nicht, auf welche drei Löcher er zielen muss. Weißt du es?

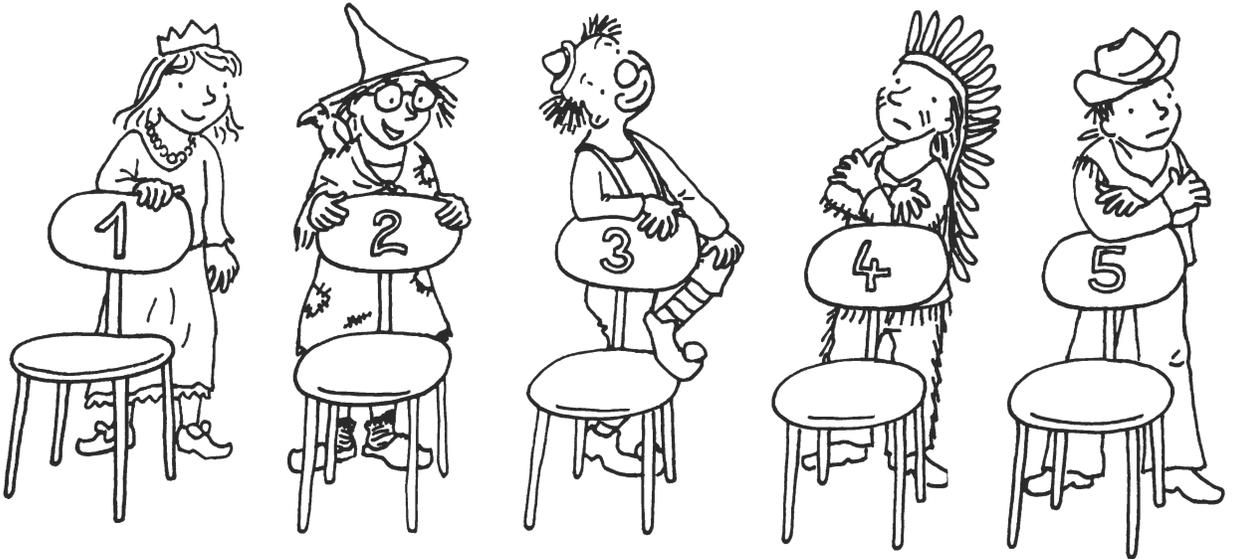


Lösung: Die drei richtigen Löcher tragen die Nummern:
gizhcesdnuhebs, nhezreiv und nheznuen.
Lies von rechts nach links.

Bitte Platz nehmen!

Fünf Faschingsgäste sollen sich auf fünf Stühle setzen, aber so einfach ist das gar nicht. Lies die Angaben durch und schreibe unter die Stühle, welcher Gast wo sitzt.

- Die Hexe setzt sich nicht auf den fünften Stuhl.
- Der Clown sitzt am liebsten auf dem zweiten Stuhl.
- Die Prinzessin will um nichts auf der Welt neben dem Clown sitzen.
- Der Indianer möchte gerne zwischen der Hexe und der Prinzessin sitzen.
- Cowboy und Indianer wollen keinesfalls nebeneinandersitzen.
- Der Indianer sitzt zwei Stühle vom Clown entfernt.



1 Cowboy, 2 Clown, 3 Hexe, 4 Indianer, 5 Prinzessin

Lösung: So sitzen die fünf nebeneinander:

Wimpis Zaubertafel

Wimpi hat sich eine Rechen-Zaubertafel ausgedacht. Wie sie funktioniert, kannst du sehen, wenn du die Felder unten ausfüllst. Was fällt dir auf?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	<u>12</u>	13	14	15	16	17	18	<u>19</u>	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	<u>32</u>	33	34	35	36	37	38	<u>39</u>	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50



1. Trage die Zahlen in den hellgrauen Feldern hier ein und rechne.

$$\bigcirc + \bigcirc + \bigcirc + \bigcirc = \underline{\hspace{2cm}}$$

2. Trage die unterstrichenen Zahlen hier ein und rechne.

$$\bigcirc + \bigcirc + \bigcirc + \bigcirc = \underline{\hspace{2cm}}$$

3. Trage die Zahlen in den dunkelgrauen Feldern hier ein und rechne.

$$\bigcirc + \bigcirc + \bigcirc + \bigcirc = \underline{\hspace{2cm}}$$

4. Trage die ***schräg gestellten Zahlen*** hier ein und rechne.

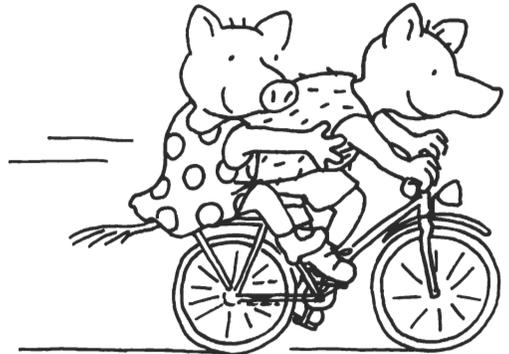
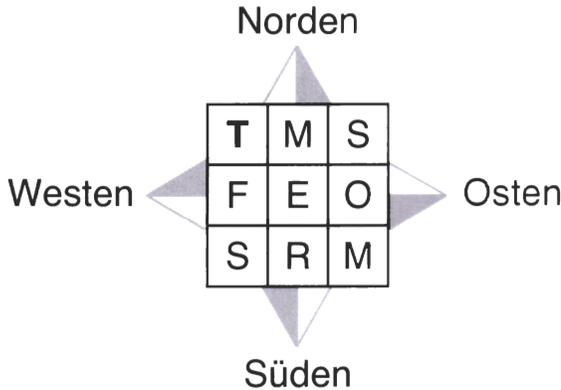
$$\bigcirc + \bigcirc + \bigcirc + \bigcirc = \underline{\hspace{2cm}}$$

5. Trage die **weißen Zahlen** hier ein und rechne.

$$\bigcirc + \bigcirc + \bigcirc + \bigcirc = \underline{\hspace{2cm}}$$

Wohin des Weges?

Wimpi und Jule Schwein haben es eilig. Wohin sie fahren? Du erfährst es, wenn du den Anweisungen folgst und jeden Buchstaben, auf dem du im Buchstabengitter landest, in die jeweiligen Kreise notierst. Wenn du fertig bist, kannst du das Lösungswort von unten nach oben lesen.



- Beginne beim grau unterlegten T.
- Gehe von hier 2 Felder nach Osten.
- Gehe ein Feld nach Westen und eines nach Süden.
- Gehe ein Feld nach Westen.
- Gehe ein Feld nach Osten und ein Feld nach Süden.
- Gehe ein Feld nach Norden.
- Gehe ein Feld nach Norden.
- Gehe ein Feld nach Osten und zwei nach Süden.
- Gehe ein Feld nach Norden.
- Gehe zwei Felder nach Westen und eins nach Süden.

T

Lösung: Lies nur die fett gedruckten Buchstaben.
GSHFOIUMAMTZERGFFOENMFSDATRW