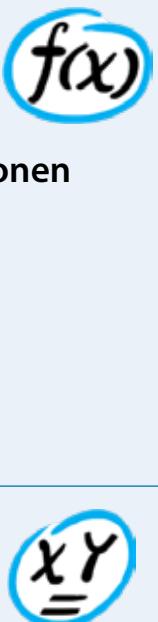
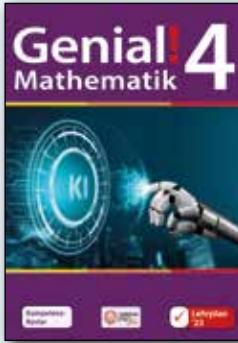


 Mein Wissen aus der 3. Klasse	Einstieg 10 Check-in Methode 12 Check-in Wissen 13 Mein Wissen aus der dritten Klasse 14 Geniales Projekt: Mein Freund, die KI 22 Digitale Bildung: Künstliche Intelligenz 24 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Vielecke 26 Check-out Methode 28 Check-out Wissen 29
 Reelle Zahlen	Einstieg 30 Check-in Methode 32 Check-in Wissen 33 2.1 Rationale Zahlen 34 2.2 Quadrieren und Wurzelziehen 38 2.3 Nichtrationale Zahlen 44 2.4 Kubikwurzeln 46 Thema: Nichtrationale Zahlen 48 Thema: Wurzelziehen mit dem Computer 49 Digitale Bildung: Wie funktioniert KI? 50 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Unendlich viele Zahlen 52 Check-out Methode 54 Check-out Wissen 55
 Satz des Pythagoras	Einstieg 56 Check-in Methode 58 Check-in Wissen 59 3.1 Pythagoreischer Lehrsatz 60 3.2 Anwendungen in ebenen Figuren 66 3.3 Anwendungen in Körpern 74 Thema: Überall Pythagoras 78 Thema: Fermats letzter Satz 79 Digitale Bildung: Ein schlauer Algorithmus 80 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Achteck 82 Check-out Methode 84 Check-out Wissen 85
 Terme	Einstieg 86 Check-in Methode 88 Check-in Wissen 89 4.1 Addieren und subtrahieren von Termen 90 4.2 Multiplizieren von Termen 92 4.3 Binomische Formeln 94 Geniales Projekt: Heizungstausch: Kosten und Amortisation 96 Digitale Bildung: Tabellenkalkulation: Sortieren und Filtern 98 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Termkompetenz 100 Check-out Methode 102 Check-out Wissen 103

 Gleichungen	Einstieg 104 Check-in Methode 106 Check-in Wissen 107 5.1 Lineare Gleichungen 108 5.2 Verhältnisgleichungen 112 5.3 Textgleichungen 114 Thema: Fallschirmsport 120 Thema: Gleichheitsrätsel 121 Digitale Bildung: Tabellenkalkulation: Bedingte Formatierung 122 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Auf den Hund gekommen 124 Check-out Methode 126 Check-out Wissen 127
 Kreis	Einstieg 128 Check-in Methode 130 Check-in Wissen 131 6.1 Grundbegriffe 132 6.2 Umfang des Kreises 134 6.3 Flächeninhalt des Kreises 138 6.4 Kreisring 142 Thema: Rund um π 144 Thema: Runde Rätsel 145 Digitale Bildung: Datenbanken 146 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Max Rabe – voll ungerecht? 148 Check-out Methode 150 Check-out Wissen 151
 Geometrische Körper	Einstieg 152 Check-in Methode 154 Check-in Wissen 155 7.1 Oberfläche und Volumen der Pyramide 156 7.2 Oberfläche und Volumen des Drehzylinders 160 7.3 Oberfläche und Volumen des Drehkegels 168 Geniales Projekt: Verschwörungstheorien 176 Digitale Bildung: Tabellenkalkulation: „Bitte, das war ein Computerfehler!“ 178 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Glasklar 180 Check-out Methode 182 Check-out Wissen 183

 Funktionen	Einstieg Check-in Methode Check-in Wissen 8.1 Grundbegriffe der Funktionen 8.2 Homogene lineare Funktionen 8.3 Inhomogene lineare Funktionen 8.4 Quadratische Funktionen Thema: Leistungs-, Lern- und Vergessenskurve Thema: Funktionenquiz Digitale Bildung: digi.GEO: Funktionen iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Bergtour Check-out Methode Check-out Wissen	184 186 187 188 190 196 202 204 205 206 208 210 211
 Gleichungssysteme	Einstieg Check-in Methode Check-in Wissen 9.1 Lineare Gleichungen mit zwei Variablen 9.2 Lösungsverfahren linearer Gleichungssysteme 9.3 Anwendungen von Gleichungssystemen Geniales Projekt: Freies Projekt Digitale Bildung: digi.GEO: Parabel, Hyperbel und Gleichungssysteme iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Mr. Nut Check-out Methode Check-out Wissen	212 214 215 216 218 224 228 230 232 234 235
 Daten und Zufall	Einstieg Check-in Methode Check-in Wissen 10.1 Daten darstellen 10.2 Wahrscheinlichkeit Thema: Geschichte der Mathematik der Daten und des Zufalls Thema: Der Yule-Simpson-Effekt Digitale Bildung: Plinko-Simulation iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Der große Durst Check-out Methode Check-out Wissen	236 238 239 240 244 248 249 250 252 254 255
 Test	2 Reelle Zahlen 3 Satz des Pythagoras 4 Terme 5 Gleichungen 6 Kreis 7 Geometrische Körper 8 Funktionen 9 Gleichungssysteme 10 Daten und Zufall	256 258 260 261 262 264 266 268 270

	Meine geniale Sammlung Stichwortverzeichnis Bildverzeichnis Anhang Kopiervorlage 1 – Quader Kopiervorlage 2 – Würfel Kopiervorlage 3 – Netz von Quader und Würfel Kopiervorlage 4 – Dreiseitiges, rechtwinkeliges Prisma Kopiervorlage 5 – Dreiseitiges Prisma Kopiervorlage 6 – Sechsseitiges Prisma Kopiervorlage 7 – Rationale Zahlen Kopiervorlage 8 – Lehrsatz des Pythagoras Kopiervorlage 9 – Lehrsatz des Pythagoras Kopiervorlage 10 – Hexaeder Kopiervorlage 11 – Tetraeder Kopiervorlage 12 – Oktaeder Kopiervorlage 13 – Ikosaeder Kopiervorlage 14 – Dodekaeder Kopiervorlage 15 – Drehzyylinder Kopiervorlage 16 – Drehkegel	272 284 286 287 289 291 293 295 297 299 301 303 305 307 309 311 313 315 317
	Gratis vom Verlag als Druckwerk für die ganze Klasse anfordern. Genial! Mathematik 4 – Kompetenz-Raster NEU	