






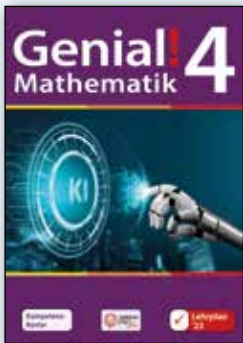


<div>  </div> <div> 1 Mein Wissen aus der 3. Klasse </div>	<div> Einstieg 10 Check-in Methode 12 Check-in Wissen 13 Mein Wissen aus der dritten Klasse 14 Geniales Projekt: Mein Freund, die KI 22 Digitale Bildung: Künstliche Intelligenz 24 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Vielecke 26 Check-out Methode 28 Check-out Wissen 29 </div>
<div>  </div> <div> 2 Reelle Zahlen </div>	<div> Einstieg 30 Check-in Methode 32 Check-in Wissen 33 2.1 Rationale Zahlen 34 2.2 Quadrieren und Wurzelziehen 38 2.3 Nichtrationale Zahlen 44 2.4 Kubikwurzeln 46 Thema: Nichtrationale Zahlen 48 Thema: Wurzelziehen mit dem Computer 49 Digitale Bildung: Wie funktioniert KI? 50 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Unendlich viele Zahlen 52 Check-out Methode 54 Check-out Wissen 55 </div>
<div>  </div> <div> 3 Satz des Pythagoras </div>	<div> Einstieg 56 Check-in Methode 58 Check-in Wissen 59 3.1 Pythagoräischer Lehrsatz 60 3.2 Anwendungen in ebenen Figuren 66 3.3 Anwendungen in Körpern 74 Thema: Überall Pythagoras 78 Thema: Fermats letzter Satz 79 Digitale Bildung: Ein schlauer Algorithmus 80 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Achteck 82 Check-out Methode 84 Check-out Wissen 85 </div>
<div>  </div> <div> 4 Terme </div>	<div> Einstieg 86 Check-in Methode 88 Check-in Wissen 89 4.1 Addieren und subtrahieren von Termen 90 4.2 Multiplizieren von Termen 92 4.3 Binomische Formeln 94 Geniales Projekt: Heizungstausch: Kosten und Amortisation 96 Digitale Bildung: Tabellenkalkulation: Sortieren und Filtern 98 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Termkompetenz 100 Check-out Methode 102 Check-out Wissen 103 </div>

<div> <div>5</div>  </div> <p>Gleichungen</p>	<p>Einstieg 104</p> <p>Check-in Methode 106</p> <p>Check-in Wissen 107</p> <p>5.1 Lineare Gleichungen 108</p> <p>5.2 Verhältnissgleichungen 112</p> <p>5.3 Textgleichungen 114</p> <p>Thema: Fallschirmsport 120</p> <p>Thema: Gleichheitsrätsel 121</p> <p>Digitale Bildung: Tabellenkalkulation: Bedingte Formatierung 122</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Auf den Hund gekommen 124</p> <p>Check-out Methode 126</p> <p>Check-out Wissen 127</p>
<div> <div>6</div>  </div> <p>Kreis</p>	<p>Einstieg 128</p> <p>Check-in Methode 130</p> <p>Check-in Wissen 131</p> <p>6.1 Grundbegriffe 132</p> <p>6.2 Umfang des Kreises 134</p> <p>6.3 Flächeninhalt des Kreises 138</p> <p>6.4 Kreisring 142</p> <p>Thema: Rund um π 144</p> <p>Thema: Runde Rätsel 145</p> <p>Digitale Bildung: Datenbanken 146</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Max Rabe – voll ungerecht? 148</p> <p>Check-out Methode 150</p> <p>Check-out Wissen 151</p>
<div> <div>7</div>  </div> <p>Geometrische Körper</p>	<p>Einstieg 152</p> <p>Check-in Methode 154</p> <p>Check-in Wissen 155</p> <p>7.1 Oberfläche und Volumen der Pyramide 156</p> <p>7.2 Oberfläche und Volumen des Drehzylinders 160</p> <p>7.3 Oberfläche und Volumen des Drehkegels 168</p> <p>Geniales Projekt: Verschwörungstheorien 176</p> <p>Digitale Bildung: Tabellenkalkulation: „Bitte, das war ein Computerfehler!“ 178</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Glasklar 180</p> <p>Check-out Methode 182</p> <p>Check-out Wissen 183</p>

<div>  </div> <p>Funktionen</p>	<p> Einstieg 184 Check-in Methode 186 Check-in Wissen 187 8.1 Grundbegriffe der Funktionen 188 8.2 Homogene lineare Funktionen 190 8.3 Inhomogene lineare Funktionen 196 8.4 Quadratische Funktionen 202 Thema: Leistungs-, Lern- und Vergessenskurve 204 Thema: Funktionenquiz 205 Digitale Bildung: digi.GEO: Funktionen 206 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Bergtour 208 Check-out Methode 210 Check-out Wissen 211 </p>
<div>  </div> <p>Gleichungssysteme</p>	<p> Einstieg 212 Check-in Methode 214 Check-in Wissen 215 9.1 Lineare Gleichungen mit zwei Variablen 216 9.2 Lösungsverfahren linearer Gleichungssysteme 218 9.3 Anwendungen von Gleichungssystemen 224 Geniales Projekt: Freies Projekt 228 Digitale Bildung: digi.GEO: Parabel, Hyperbel und Gleichungssysteme 230 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Mr. Nut 232 Check-out Methode 234 Check-out Wissen 235 </p>
<div>  </div> <p>Daten und Zufall</p>	<p> Einstieg 236 Check-in Methode 238 Check-in Wissen 239 10.1 Daten darstellen 240 10.2 Wahrscheinlichkeit 244 Thema: Geschichte der Mathematik der Daten und des Zufalls 248 Thema: Der Yule-Simpson-Effekt 249 Digitale Bildung: Plinko-Simulation 250 iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Der große Durst 252 Check-out Methode 254 Check-out Wissen 255 </p>
<div>  </div> <p>Test</p>	<p> 2 Reelle Zahlen 256 3 Satz des Pythagoras 258 4 Terme 260 5 Gleichungen 261 6 Kreis 262 7 Geometrische Körper 264 8 Funktionen 266 9 Gleichungssysteme 268 10 Daten und Zufall 270 </p>

	Meine geniale Sammlung	272
	Stichwortverzeichnis	284
	Bildverzeichnis	286
	Anhang	
	Kopiervorlage 1 – Quader	287
	Kopiervorlage 2 – Würfel	289
	Kopiervorlage 3 – Netz von Quader und Würfel	291
	Kopiervorlage 4 – Dreiseitiges, rechtwinkeliges Prisma	293
	Kopiervorlage 5 – Dreiseitiges Prisma	295
	Kopiervorlage 6 – Sechseitiges Prisma	297
	Kopiervorlage 7 – Rationale Zahlen	299
	Kopiervorlage 8 – Lehrsatz des Pythagoras	301
	Kopiervorlage 9 – Lehrsatz des Pythagoras	303
	Kopiervorlage 10 – Hexaeder	305
	Kopiervorlage 11 – Tetraeder	307
	Kopiervorlage 12 – Oktaeder	309
	Kopiervorlage 13 – Ikosaeder	311
	Kopiervorlage 14 – Dodekaeder	313
	Kopiervorlage 15 – Drehzylinder	315
	Kopiervorlage 16 – Drehkegel	317
	<p>Gratis vom Verlag als Druckwerk für die ganze Klasse anfordern.</p> <p>Genial! Mathematik 4 – Kompetenz-Raster NEU</p>	