

Inhaltsverzeichnis

Theorie

Theorie 1	Was ist ein Computer?	4
	Wie rechnet ein Computer?	
Theorie 2	Wie startet man einen Computer?	5
	Wie soll man seine Arbeit am Computer beenden?	
Theorie 3	Was sollte man vor dem Start noch wissen?	6
	Der Desktop	
	Der Papierkorb	
Theorie 4–5	Der „Computer“ (früher „Arbeitsplatz“)	7
Theorie 6	Die Maus	9
Theorie 7	Die Taskleiste	10
Theorie 8	Fenster öffnen, schließen, minimieren	11
Theorie 9	Die Tastatur	12
Theorie 10–11	Weitere Sondertasten	13
Theorie 12	Ungebräuchliche Tasten	15

Praxis

Praxis 1–6	Wir wollen etwas zeichnen	16
Praxis 7–8	Wir wollen etwas „berechnen“	22
Praxis 9–10	Wir wollen etwas „aufbewahren“	24
Praxis 10–11	Wir wollen Ordnung halten	25
Praxis 12–13	Wir wollen etwas schreiben	27
Praxis 14–15	Wir wollen einen Text speichern	29
Praxis 15–16	Wir wollen ein Wort ersetzen	30
Praxis 17–18	Wir wollen Text verschieben	32
Praxis 19–20	Wir wollen Kopf- und Fußzeilen einrichten	34
Praxis 21–23	Wir wollen ein Protokoll anlegen	36

Arbeitsblätter mit Lösungen

Arbeitsblatt 1	Was ist ein Computer?	39
Arbeitsblatt 2	Welche Symbole und Begriffe aus Paint kennst du?	41
Arbeitsblatt 3	Wie ist die Tastatur aufgebaut?	43
Arbeitsblatt 4	Welche Funktion haben die Tasten?	45
Arbeitsblatt 5	Welche Begriffe aus der Informatik hast du dir gemerkt?	47
Arbeitsblatt 6	Welche Funktionen hat der Editor?	49