

Inhalt

Inhalt	Ankerbild	Seite
Die Symbole bedeuten		3
Richtige Sitz- und Schreibhaltung		4
Graphomotorische Vorübungen		5
u	Uhu	11
i	Igel	12
M, m	Maus	13
o	Orang-Utan	16
a	Affe	17
e	Elefant	18
L l	Löwe	21
A, E	(Affe, Elefant)	22
J, O	(Igel, Orang-Utan)	23
U	(Uhu)	24
T t	Tiger	35
R r	Reh	28
S s	Seepferdchen	30
W w	Wal	32
D d	Delfin	34
N n	Nashorn	36
Sch sch	Schildkröte	38
Ei ei	Eichhörnchen	42
K k	Kakadu	44
ok	-	45
B b	Bär	47
F f	Fisch	50

Inhalt

Inhalt	Ankerbild	Seite
Au au	Auerhahn	52
G g	Gans	53
Ö ö	Kröte	55
P p	Parapei	56
Pf pf	Pfau	57
H h	Hase	58
B	-	59
Z z	Zebra	61
tz	-	62
Ü ü	Kühe	63
J j	Jaguar	64
Eu eu	Eule	66
V v	Vogel	67
Äu äu	-	68
Qu qu	Qualle	71
Y y	Yak	74
C c	Clown	75
X x	Boxer	76
Sommerelfchen	-	78
Meine tolle Reise	-	79

Die Symbole bedeuten



Schreibe mit zwei Farben!



Sprich und klatsche dazu!



Höre bestimmte Silben heraus!



Verbinde Silben, Wörter und Bilder!



Spure nach und schreibe mit zwei Farben!



Schreibe mit der Schreibtafel!*



Bearbeite die Aufgabe so, wie du es kannst!



Über Lernen sprechen



Klassengespräch