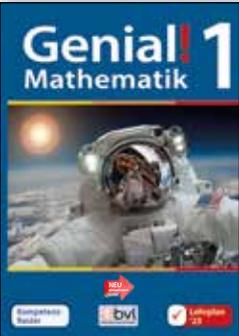


<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">  </div> <div> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block; width: 20px; height: 20px; text-align: center; line-height: 20px; font-weight: bold; color: white;">1</div> <p>Mein Wissen aus der Volksschule</p> </div> </div>	<p>Einstieg 10</p> <p>Check-in Methode 12</p> <p>Check-in Wissen 13</p> <p>Mein Wissen aus der Volksschule 14</p> <p>Geniales Projekt: „Wer sind wir?“ 18</p> <p>Thema: Taschenrechner, Lerntipps, Hunderterfeld, Tangram 20</p> <p>Digitale Bildung: Computer und IT 22</p> <p>Check-out Methode 24</p> <p>Check-out Wissen 25</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">  </div> <div> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block; width: 20px; height: 20px; text-align: center; line-height: 20px; font-weight: bold; color: white;">2</div> <p>Natürliche Zahlen</p> </div> </div>	<p>Einstieg 26</p> <p>Check-in Methode 28</p> <p>Check-in Wissen 29</p> <p>2.1 Zahlenstrahl 30</p> <p>2.2 Vergleichen und Ordnen 34</p> <p>2.3 Stellenwert 38</p> <p>2.4 Runden und Schätzen 48</p> <p>2.5 Römische Zahlen 52</p> <p>Thema: Entwicklung der Zahlen 55</p> <p>Digitale Bildung: Wie zählen Computer? 56</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Zahlenmauern – Gleiche Summe 58</p> <p>Check-out Methode 60</p> <p>Check-out Wissen 61</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">  </div> <div> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block; width: 20px; height: 20px; text-align: center; line-height: 20px; font-weight: bold; color: white;">3</div> <p>Addition und Subtraktion</p> </div> </div>	<p>Einstieg 62</p> <p>Check-in Methode 64</p> <p>Check-in Wissen 65</p> <p>3.1 Addition 66</p> <p>3.2 Subtraktion 70</p> <p>3.3 Textaufgaben für die Addition und Subtraktion 74</p> <p>Thema: Zahlenspielereien, Rad fahren 76</p> <p>Digitale Bildung: Was ist ein Algorithmus? 78</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Eisroulette 80</p> <p>Check-out Methode 82</p> <p>Check-out Wissen 83</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">  </div> <div> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; display: inline-block; width: 20px; height: 20px; text-align: center; line-height: 20px; font-weight: bold; color: white;">4</div> <p>Multiplikation und Division</p> </div> </div>	<p>Einstieg 84</p> <p>Check-in Methode 86</p> <p>Check-in Wissen 87</p> <p>4.1 Multiplikation 88</p> <p>4.2 Division 94</p> <p>4.3 Verbindung der vier Grundrechnungsarten 100</p> <p>Geniales Projekt: „Mehr Platz für die Natur!“ 104</p> <p>Digitale Bildung: Ein erstes Programm 106</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Eis & Fisch 108</p> <p>Check-out Methode 110</p> <p>Check-out Wissen 111</p>

<p>5</p>  <p>Geometrische Grundbegriffe</p>	<p>Einstieg 112</p> <p>Check-in Methode 114</p> <p>Check-in Wissen 115</p> <p>5.1 Strecke, Strahl und Gerade 116</p> <p>5.2 Normal und parallel 120</p> <p>5.3 Symmetrie 124</p> <p>5.4 Kreis 126</p> <p>Thema: Optische Täuschungen, Linien-Punkt-Spiel 130</p> <p>Digitale Bildung: digi.GEO: Erste Schritte 132</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Gabi in Geostadt 134</p> <p>Check-out Methode 136</p> <p>Check-out Wissen 137</p>
<p>6</p>  <p>Winkel</p>	<p>Einstieg 138</p> <p>Check-in Methode 140</p> <p>Check-in Wissen 141</p> <p>6.1 Winkel messen und einteilen 142</p> <p>6.2 Winkel zeichnen 146</p> <p>Thema: Winkelmarathon, Höhenwinkelmesser 148</p> <p>Digitale Bildung: Bilder nachbearbeiten 150</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Tierisch verwinkelt 152</p> <p>Check-out Methode 154</p> <p>Check-out Wissen 155</p>
<p>7</p>  <p>Gleichungen und Ungleichungen</p>	<p>Einstieg 156</p> <p>Check-in Methode 158</p> <p>Check-in Wissen 159</p> <p>7.1 Gleichungen 160</p> <p>7.2 Ungleichungen 162</p> <p>Thema: Aus der Wirtschaft, Gleich ... oder ungleich 164</p> <p>Digitale Bildung: Simulationen 166</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Freundinnen 168</p> <p>Check-out Methode 170</p> <p>Check-out Wissen 171</p>
<p>8</p>  <p>Brüche</p>	<p>Einstieg 172</p> <p>Check-in Methode 174</p> <p>Check-in Wissen 175</p> <p>8.1 Brüche darstellen 176</p> <p>8.2 Brüche vergleichen und ordnen 178</p> <p>8.3 Brucharten 182</p> <p>8.4 Brüche addieren und subtrahieren 184</p> <p>8.5 Brüche multiplizieren und dividieren 186</p> <p>Thema: Der Notenwert, Bruchdenkspiele 190</p> <p>Digitale Bildung: Simulationen mit Brüchen 192</p> <p>iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Elena hat einen „Bruch“ 194</p> <p>Check-out Methode 196</p> <p>Check-out Wissen 197</p>

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">9</div> <h2 style="margin: 0;">Dezimalzahlen</h2> </div>	<ul style="list-style-type: none"> Einstieg 198 Check-in Methode 200 Check-in Wissen 201 9.1 Stellenwert 202 9.2 Dezimalzahlen vergleichen und ordnen 206 9.3 Dezimalzahlen runden 208 9.4 Dezimalzahlen in Brüche umwandeln 210 9.5 Dezimalzahlen addieren und subtrahieren 212 9.6 Dezimalzahlen multiplizieren und dividieren 214 9.7 Verbindung der vier Grundrechnungsarten mit Dezimalzahlen 220 <li style="padding-left: 20px;">Geniales! Projekt: „Schulbuffet“ 222 <li style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Tabellenkalkulation – Einführung 224 <li style="padding-left: 20px;">iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Pizzeria Centine 226 Check-out Methode 228 Check-out Wissen 229
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">10</div> <h2 style="margin: 0;">Größen</h2> </div>	<ul style="list-style-type: none"> Einstieg 230 Check-in Methode 232 Check-in Wissen 233 10.1 Geld 234 10.2 Längenmaße 236 10.3 Maßstab 238 10.4 Massenmaße 240 10.5 Zeitmaße 242 <li style="padding-left: 20px;">Geniales! Projekt: „Klima-Challenge“ 244 <li style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Tabellenkalkulation – Einheiten umrechnen 246 <li style="padding-left: 20px;">iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Die Orangen sind reif! 248 Check-out Methode 250 Check-out Wissen 251
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid blue; padding: 2px; margin-right: 10px;">11</div> <h2 style="margin: 0;">Geometrische Figuren</h2> </div>	<ul style="list-style-type: none"> Einstieg 252 Check-in Methode 254 Check-in Wissen 255 11.1 Rechteck und Quadrat 256 11.2 Umfang von Rechteck und Quadrat 258 11.3 Flächenmaße 260 11.4 Flächeninhalt von Rechteck und Quadrat 262 11.5 Vermischte Aufgaben 266 <li style="padding-left: 20px;">Thema: Quadratische Klobelei, Hockeyspiel 268 <li style="padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Figuren scratchen 270 <li style="padding-left: 20px;">iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Familie Hase 272 Check-out Methode 274 Check-out Wissen 275

<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px; font-weight: bold; font-size: 24px;">12</div>  </div> <p style="font-weight: bold; margin-top: 10px;">Geometrische Körper</p>	<p style="margin: 0;">Einstieg 276</p> <p style="margin: 0;">Check-in Methode 278</p> <p style="margin: 0;">Check-in Wissen 279</p> <p style="margin: 0;">12.1 Ansichten von Körpern 280</p> <p style="margin: 0;">12.2 Quader und Würfel 282</p> <p style="margin: 0;">12.3 Schrägriss 284</p> <p style="margin: 0;">12.4 Oberfläche von Quader und Würfel 286</p> <p style="margin: 0;">12.5 Maßeinheiten für Rauminhalte 288</p> <p style="margin: 0;">12.6 Volumen von Quader und Würfel 290</p> <p style="margin: 0;">12.7 Vermischte Aufgaben 292</p> <p style="margin: 0; padding-left: 20px;">Thema: Würfelspielereien, Origami-Würfel 294</p> <p style="margin: 0; padding-left: 20px;">Digitale Bildung: digi.GEO: Rechteck und Quadrat 296</p> <p style="margin: 0; padding-left: 20px;">iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Glück im Unglück 298</p> <p style="margin: 0;">Check-out Methode 300</p> <p style="margin: 0;">Check-out Wissen 301</p>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 10px; font-weight: bold; font-size: 24px;">13</div>  </div> <p style="font-weight: bold; margin-top: 10px;">Daten und Zufall</p>	<p style="margin: 0;">Einstieg 302</p> <p style="margin: 0;">Check-in Methode 304</p> <p style="margin: 0;">Check-in Wissen 305</p> <p style="margin: 0;">13.1 Daten erheben und darstellen 306</p> <p style="margin: 0;">13.2 Daten ordnen und interpretieren 312</p> <p style="margin: 0; padding-left: 20px;">Thema: Plastic Planet 316</p> <p style="margin: 0; padding-left: 20px;">Digitale Bildung: Simulationen mit Mittelwerten 318</p> <p style="margin: 0; padding-left: 20px;">iKM PLUS – Kompetenz Lernen®: Schuhstatistik 320</p> <p style="margin: 0;">Check-out Methode 322</p> <p style="margin: 0;">Check-out Wissen 323</p>
	<p style="margin: 0;">Meine geniale Sammlung 324</p> <p style="margin: 0;">Stichwortverzeichnis 326</p> <p style="margin: 0;">Bildverzeichnis 328</p> <p style="margin: 0;">Kopiervorlage 1: Tangram 329</p> <p style="margin: 0;">Kopiervorlage 2: Radrennen 331</p> <p style="margin: 0;">Körpermodelle – Kopiervorlage 3: Quader 333</p> <p style="margin: 0;">Körpermodelle – Kopiervorlage 4: Würfel 335</p> <p style="margin: 0;">Körpermodelle – Kopiervorlage 5: Netz von Quader und Würfel 337</p>
	<p style="margin: 0;">Gratis vom Verlag als Druckwerk für die ganze Klasse anfordern.</p> <p style="margin: 0;">Genial! Mathematik 1 – Kompetenz-Raster</p>