

## ÜBERSICHT DER SPIELE

Nr.	Spiel	Seite	Beilagen sonstiger Bedarf	Spiel- plan	Kopiervorlagen für Vorübungen	Seite
1	Blitzzählen	8, 9	Beilagen 1, 2 und evtl. 3		Kopiervorlagen 1, 2	27, 28
2	Mengendomino 1 und 2	10	1) Beilagen 4, 5, 6 2) Beilagen 4, 5, 6, 7		Kopiervorlagen 1, 2	27, 28
3	Mathetiger-Domino	11	Beilagen 1, 8 evtl. Tablett o. Ä.		Kopiervorlage 3	29
4	Plus-Minus-Lotto	12, 13	Beilagen 1 und 9	1, 2	Kopiervorlagen 4 bis 7	30 – 33
5	Such die Zahl	14	Beilage 1 6 bis 8 Sechser-Würfel evtl. Würfelbecher		Kopiervorlage 4, unten (Zehnerstreifen)	30
6	Minus-Spiel	15	2 Sechser-Würfel oder 2 Zehner-Würfel Beilage 1	3	Kopiervorlage 4, unten (Zehnerstreifen)	30
7	Schaff sie alle	16	2 Sechser-Würfel Beilage 1 (10 Plättchen) evtl. Notizblock	4	Kopiervorlagen 1, 2, 3	27 – 29
8	Der Unterschied gewinnt	17	Beilage 1 (40 Plättchen) oder Papier und Stift Beilagen 10 bis 13 1 Zehner-Würfel		Kopiervorlagen 4 bis 7	30 – 33
9	Klingeln bei 10	18	Beilagen 14 bis 16 oder 17 bis 19 oder 20 bis 22		Kopiervorlage 3  Kopiervorlage 8	29  34
10	Gewinn mit 10	19	1 Sechser-Würfel Beilage 1 (8 Plättchen pro Spieler)	5	Kopiervorlage 4, unten (Zehnerstreifen)	30
11	Domino-Zehnerübergang	20	Beilagen 23, 24		Kopiervorlagen 9, 10, 11 Kopiervorlagen 12, 13	35 – 37 38, 39
12	Piratenschatz	21, 22	1 Zehner-Würfel, 5 „Schätze“ (Spiel- männchen, Mini-Kelche, Münzen o. Ä.)	6	Kopiervorlagen 8, 9, 10, 11	34 – 37
13	Zwergenpoker	23	Beilage 1 (10 Plättchen pro Spieler) 2 Sechser-Würfel	7	Kopiervorlagen 9 und 10	35, 36
14	Bei 13 „Stopp“	24	Beilagen 10 bis 12	8		
15	Suche 15	25	Beilagen 10 bis 13		Kopiervorlage 4, unten (Zehnerstreifen)	30
16	Nimm 17	26	Beilagen 10 bis 13	9	Kopiervorlage 4, unten (Zehnerstreifen)	30