

Der große Silbenzauber Silbenrummel!

Ein Spiel zum Lesenlernen mit System

von Annkatrin Brandt, Julia Gonnermann, Patricia Kunz, Sandra Schelle, Julia Ziegeler
Illustrationen: Franziska Kalch

Ein Brettspiel für bis zu 4 Spieler: Welcher Rummelplatz-Besitzer hat den schönsten Rummelplatz mit den tollsten Fahrgeschäften? Hauptsilben und Nebensilben werden zu Wörtern gelegt, die Punkte bringen. Von diesen Punkten werden die Fahrgeschäfte gebaut und so entstehen nach und nach tolle Rummelplätze.

Deutsche Wörter sind zweisilbig. Auch besteht das Grundmodell der deutschen Sprache aus einer betonten und einer unbetonten Silbe: reisen, Insel, Beute, Würfel ... Die meisten Wörter folgen diesem Prinzip, lassen sich auf diese Form zurückführen (z.B. Tischbein: Tische, Beine) oder lassen sich zu dieser Form erweitern (z.B. gut – gu-te; Hund – Hun-de). Kinder sind – meist schon bevor sie in die Schule kommen – mehr oder weniger in der Lage, mehrsilbige Wörter in einzelne Silben zu zerlegen. Zumindest kennen sie die Anzahl der Silben, auch wenn sie nicht in allen Fällen die Silbengrenze richtig bestimmen können.



Der Silbenrummel ermöglicht erste spielerische Einblicke in die Struktur der deutschen Sprache.

Die Fahrgeschäfte sind sortiert, die Silbenkarten sind gezogen. Es kann losgehen!



Das erste Wort des Spiels: LINDEN bringt 7 Punkte.



Von den 7 Punkten kann Spieler Rot ein Riesenrad auf seinem Rummelplatz aufbauen.



Es stehen erst 3 Fahrgeschäfte, aber Spieler Rot liegt schon in Führung.



Gewonnen! Spieler Rot gewinnt knapp mit vier Punkten Vorsprung.

© Mildenberger Verlag
Im Lehbühl · 77652 Offenburg
Telefon 07 81 / 91 70 - 0
Telefax 07 81 / 91 70 - 50
E-Mail info@mildenberger-verlag.de
www.mildenberger-verlag.de

Bestell-Nr. 1402-16
ISBN 978-3-619-14216-3



Spielzeit:
ca. 30 Minuten



Spieler:
2 – 4

Inhalt:
1 Anleitung
4 Spielfiguren
1 Spielplan
2 Beutel
96 Silbenkarten
68 Fahrgeschäfte

Achtung! Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet. Erstickengefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

