

# Medienbildung und Informatik

Praktische Anleitungen für unseren Nachwuchs!

---

## Inhaltsverzeichnis

<b>I Hypes und Trends</b>	<b>1</b>	4.4.2 Installation in MacOS . . . . .	34
<b>1 Historische Hypes</b>	<b>1</b>	4.4.3 Installation in Linux . . . . .	35
1.1 Tamagotchi . . . . .	2	4.4.4 Installation in iOS . . . . .	36
1.2 Fidget-Spinner . . . . .	2	4.4.5 Installation in Android . . . . .	37
1.3 Pokemon . . . . .	3		
<b>II Der Weg in die Datenwelt</b>	<b>5</b>	<b>5 Erstellen einer Datei</b>	<b>39</b>
<b>1 Wahrnehmung von Medien</b>	<b>5</b>	5.1 Software . . . . .	39
1.1 Farbenlehre . . . . .	6	5.2 Ablauf der Arbeit . . . . .	39
1.2 Schaufenster . . . . .	7	5.3 Schriftobjekte . . . . .	40
1.3 Webseiten . . . . .	8	5.4 Objekte einfügen . . . . .	41
1.4 Spiele . . . . .	10	5.5 Quellenangaben . . . . .	42
<b>Unser Projekt —begeistere deine Zuschauer!</b>	<b>11</b>	5.6 Animationen . . . . .	42
<b>2 Finden ist besser als Suchen</b>	<b>13</b>	<b>6 Datenorganisation</b>	<b>43</b>
2.1 Daten versenden . . . . .	13	6.1 Verzeichnisse . . . . .	43
2.2 Serverstandorte . . . . .	15	6.2 Dateien sortieren . . . . .	44
2.3 Algorithmen für Suchmaschinen . .	16	6.3 Dateimanagement . . . . .	45
2.4 Was ist erlaubt? . . . . .	18	6.4 Schlagwörter   Tags 	46
2.5 Suchergebnisse einschätzen . . . . .	18	6.4.1 bei MacOS . . . . .	46
<b>3 Kinderschutz</b>	<b>21</b>	6.4.2 bei Windows und Linux . . .	47
3.1 Gesetzliche Regelung . . . . .	22	6.5 Datenträger-Geschichte . . . . .	47
3.2 Erlaubte Medien . . . . .	23	6.5.1 Ein Megabyte anschaulich . .	48
3.3 10 Regeln für den sicheren Umgang mit Smartphone & Co. . . . .	23	6.5.2 Evolution der Datenspeicher .	49
<b>4 Technik: Funktionsweise eines Computers</b>	<b>25</b>	<b>7 Teamwork</b>	<b>50</b>
4.1 Wer steuert wen? . . . . .	25	7.1 Kommunikation . . . . .	50
4.2 Komponenten eines Rechners . . . . .	26	7.2 Dateien freigeben . . . . .	50
4.3 Betriebssysteme . . . . .	29	7.2.1 Dropbox . . . . .	52
4.4 Software . . . . .	32	7.2.2 GoogleDrive . . . . .	52
4.4.1 Installation in Windows . . . . .	33	7.2.3 Microsoft Teams . . . . .	52
		<b>Projektabschluss — Lass' mal sehen!</b>	<b>53</b>
		<b>III Lösungen zu den Aufgaben</b>	<b>57</b>
		<b>Literatur</b>	<b>65</b>
		<b>Bilder</b>	<b>67</b>
		<b>Index</b>	<b>69</b>

---